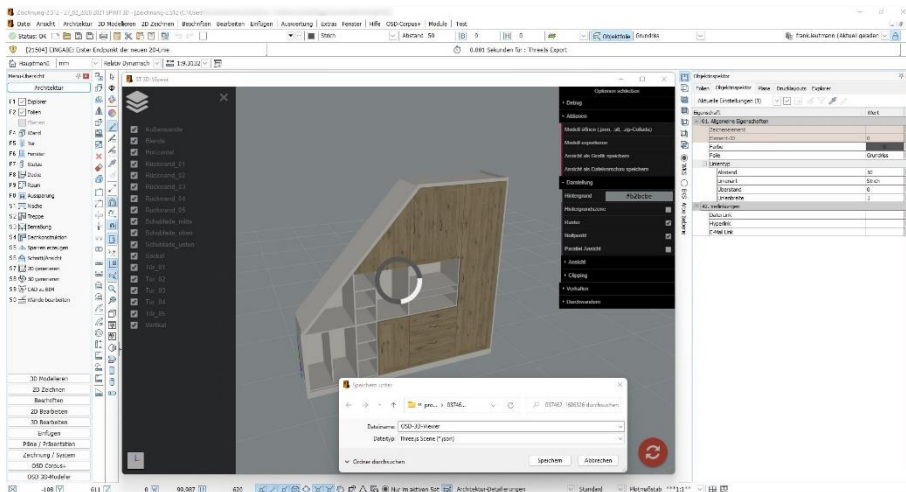


SO NUTZEN SIE DEN OSD-3D-VIEWER



Sie sind der Konstrukteur des 3D-Projektes?

Sie haben Ihre Zeichnung in SPIRIT 3D erstellt. Starten Sie nun bitte den ST 3D-Viewer in SPIRIT 3D und exportieren Sie über [Aktion > Exportieren] die entsprechende Datei im JSON-Format. Speichern Sie diese an Ihrem Wunschort ab.

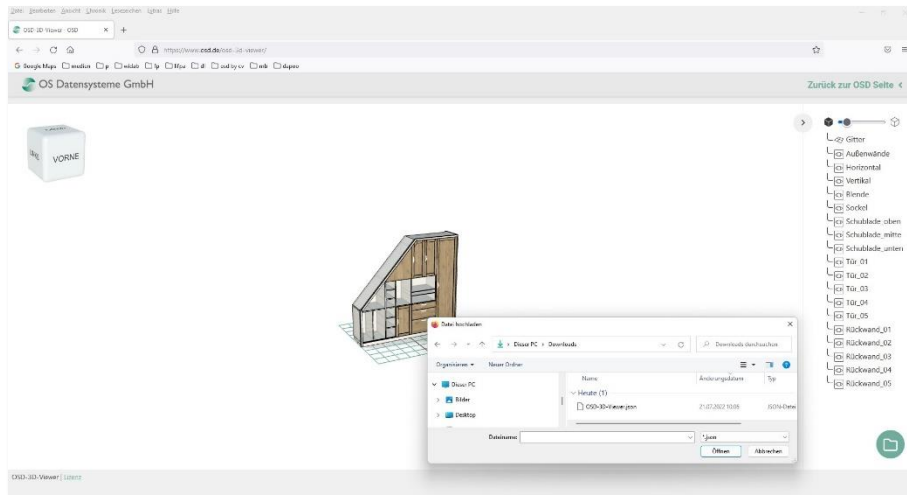


Jetzt möchten Sie Ihrem Kunden die Konstruktion als 3D-Modell bereitstellen?

- Übermitteln Sie Ihrem Kunden die JSON-Datei per Mail oder Web-Transfer, z. B. Dropbox, wetransfer.com.
- Folgen Sie weiter der Anleitung für den "Betrachter", siehe Folgeseite.

Anleitung für den "Betrachter"/Kunde auf der OSD-Website

- Öffnen Sie den Link <https://www.osd.de/osd-3d-viewer/>
- Ziehen Sie die JSON-Datei per Drag & Drop in das Browser-Fenster des OSD-Viewers *oder* laden diese alternativ über das Ordner-Symbol am rechten unteren Bildrand.



- Das Modell kann jetzt von allen Seiten betrachtet werden. Nutzen Sie hierfür die Option für selbstständiges Drehen mit Hilfe der linken Maustaste (gedrückt halten) oder verwenden Sie alternativ den View-Cube am linken oberen Bildrand.

Für verschiedene Visualisierungsmodi, vom Projekt inkl. Texturen bis hin zum Drahtgittermodell, nutzen Sie bitte den Schieberegler am rechten, oberen Bildrand. Zum Ein- und Ausschalten verschiedener Darstellungsebenen, verwenden Sie bitte die Layer-Technik.



Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dem OSD-3D-Viewer!

Ihr OSD-Team